

SEMINARI-COL·LOQUI

PENSAR EN ELS VIDEOJOCs FILOSÒFICAMENT

Els videojocs són més que entreteniment? Són art? Poden sempre interpretar-se com a vehicle narratiu? Des de fa dues dècades creix l'interès internacional per l'estudi dels videojocs, i també en l'àmbit català ha esdevingut objecte d'investigació interdisciplinària. Amb aquesta jornada, des de la Societat Catalana de Filosofia es pretén donar a conèixer la recerca existent avui dia i contribuir al diàleg sobre els videojocs amb propostes pròpies des de la filosofia. Per això, s'obrirà el seminari-col·loqui amb les ponències següents:

Programa

16.30-16.45 h [Inici: benvinguda i presentació] Marta Palacín (UB-SCF).

16.45-17.30 h «Un 'món obert' per a la filosofia:
de les joguines clàssiques a pensar els videojocs»
Emma Grau i Cabré (Universitat de Barcelona)

[Guardant partida... 5 minuts de pausa]

17.45-18.30 h «Sublims a la pantalla:
La representació de la bellesa natural en els videojocs»
Gerard Puig i Jorba (Universitat de Barcelona)

[No apagueu la consola: 20 minuts de pausa i cafè]

19.00-19.45 h «Interpretar els videojocs:
una aproximació des de l'hermenèutica i la fenomenologia»
Alba Aguilar Moya (Universitat de Barcelona)

[Seguir jugant: col·loqui final i comiat]

Dia: divendres 10 de maig de 2024

Horari: de 16.30 h a 20 h

Lloc: Institut d'Estudis Catalans - Sala Nicolau d'Olwer (carrer del Carme, 47-Barcelona)

Es podrà seguir en línia al següent enllaç:

<https://us02web.zoom.us/j/88178653379?pwd=S2xHUXdnU3loM1hBWGhzZjN6Q1ZrUT09>

Codi d'accés: TjG6WR